

KASPER EN JORDY LANCEREN DE UITLEENAPP

Je leent spullen uit, vergeet wat je aan wie hebt gegeven en uiteindelijk zie je het nooit meer terug. Herkenbaar? Dan is de nieuwe app Owy iets voor jou! De app is gemaakt door twee jongens en is binnenkort te downloaden. Door Marieke de Jong



Echt zenuwachtig zijn Kasper (foto links) en Jordy (beiden 16) niet, maar spannend is het wel. Na een maand hard werken wordt hun app voor Apple en Android binnenkort gelanceerd. Iedereen kan daarin items toevoegen en erbij zetten wie het heeft geleend.

Kasper bedacht de app uit persoonlijke frustratie, vertelt hij. 'Dan leende ik dingen uit, maar ik vergat het steeds terug te vragen.' Samen met ontwikkelaar Jordy ging hij daarom aan de slag. Ze kennen elkaar via internet. Daar werkten ze een paar maanden geleden samen aan Counting Owl, een app om socialmediavolgers mee beheren.

Skypen, nu!

'Ik had schetsen gemaakt en die mailde ik naar Jordy', zegt Kasper enthousiast. 'Hij zei meteen: "We moeten nu Skypen!"' Een gesprek van vijf uur, een websitedomeinnaam, een paar e-mailadressen en socialmedia-accounts later was Owy geboren. En nu is de app bijna online.

Hoewel vandaag dus Kasper pas in havo 4 zit, ziet hij een toekomst als app- en website-bouwer helemaal zitten. Hij heeft zichzelf de afgelopen drie jaar de basis aangeleerd door tutorials op internet te bekijken. Met een studie Communication and Multimedia Design hoopt hij de rest van het vak onder de knie te krijgen.

Maar eerst moet Owy de wereld veroveren. De app kan overal gedownload worden. Voor mensen in het buitenland is er een speciale Engelse versie. Kasper: 'Ik ben benieuwd hoe het gaat uitpakken maar ik heb er alle vertrouwen in.'



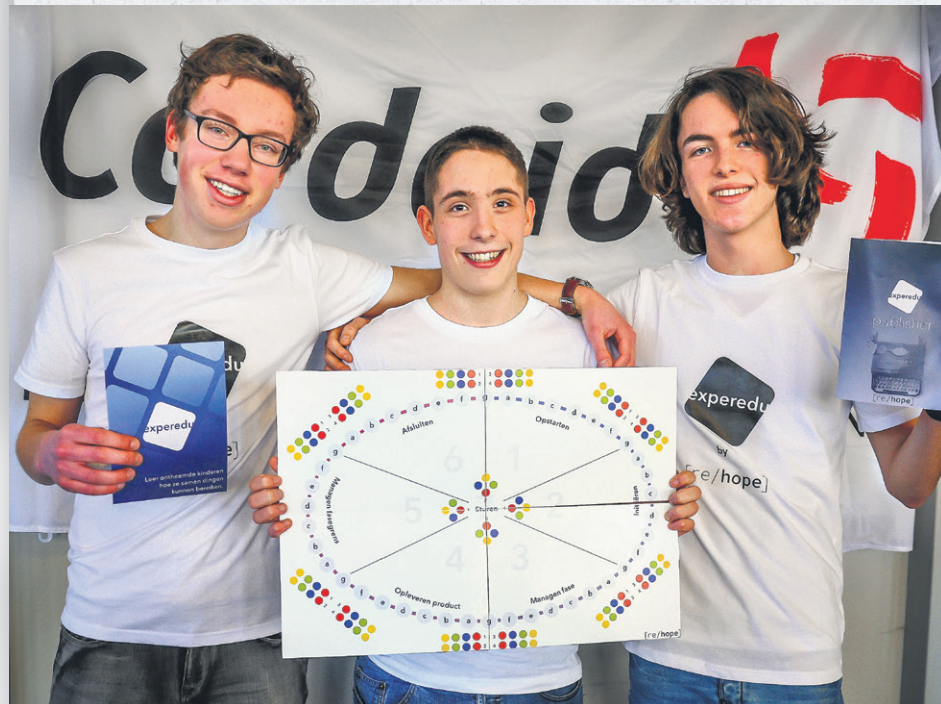
JONGEREN WILLEN GROENLINKS

KORT Als scholieren mochten stemmen, zou GroenLinks de winnaar zijn van de Tweede Kamerverkiezingen. Terwijl de rest van Nederland woensdag pas mocht stemmen, brachten scholieren een dag eerder al hun stem uit tijdens de Scholierenverkiezingen. De partij van Jesse Klaver werd met 30 zetels de grootste onder jongeren, gevolgd door D66 (27), VVD (24) en PVV (20).



© ANP

Drie jongens winnen Het Beste Idee 2017



© MARIETTE VERBERNE

Verzin een product waardoor vluchtelingen tussen 12 en 18 jaar kunnen blijven leren. Die opdracht kregen leerlingen van 5 vwo van het Augustinianum in Eindhoven. Laurens (17, links op de foto), Stijn (16, middenste op de foto) en Lars (16) hadden het beste idee: een bordspel. Door Govrien Oldenburger

Een bordspel waarmee jonge vluchtelingen kunnen doorgaan met leren, terwijl ze in een vluchtelingenkamp wonen. Dat is waar Laurens, Stijn en Lars de ideeënwedstrijd van hun school mee wonnen. 'We houden deze wedstrijd al een paar jaar op school', vertelt Lars. 'Een docent bedacht 'm ooit omdat ze denkt dat we zo beter voorbereid worden op een studie.' En dus vraagt de school haar leerlingen ieder jaar om een maatschappelijk probleem op te lossen, vaak in samenwerking met een goed doel. Dit jaar was dat ontwikkelingsorganisatie Cordaid. 'Je merkt echt dat je ervan leert', zegt Lars. 'Ik denk dat we een voorsprong hebben als we gaan studeren.' Laurens: 'Je raakt echt maatschappelijk betrokken door deze wedstrijd.'

Leren door ervaren

Toen de groepjes waren gekozen, was het tijd om aan de slag te gaan. 'We begonnen met brainstormen', vertelt Laurens. 'Eerst keken we naar hoe wij zelf leren: door veel boeken te lezen. Voor ons project wilden we een andere manier van leren: door ervaring op te doen. Daar was nog geen goede methode voor.' En dus bedachten ze die zelf. 'We bekeken hoe bedrijven te werk gaan als ze een project uitvoeren', zegt Laurens. 'Dat wilden we inzetten voor onze lesmethode.' Het idee van het bordspel is dat vluchtelingen leren om een eigen project uit

te voeren. Dat kan van alles zijn, bijvoorbeeld een bedrijf oprichten. 'We hebben zeven fases bedacht', zegt Laurens. 'Zoals de start, het oriënteren, kijken wat er gedaan moet worden en plannen maken, tot het uiteindelijk uitvoeren.' De spelers werken zich langzaam door die fases heen. Neem het opzetten van een uitgeverij. 'In de eerste fase bedenk je dan waarom je een uitgeverij wilt opzetten. Wat wil je bereiken?', zegt Laurens. 'Dan moet je denken over wie wat gaat doen, wie de hoofdredacteur wordt bijvoorbeeld.' Op het spelbord kun je de vooruitgang bijhouden door stapjes te zetten met pionnetjes. Zo leren jonge vluchtelingen dus wat er bij het opzetten van een uitgeverij komt kijken.

Proefwerkweek

Cordaid was hartstikke enthousiast over het plan. 'Aan de schoolwedstrijd deden 37 groepen mee', vertelt Lars. 'Eerst werden de zes beste ideeën gekozen. Uiteindelijk wonnen wij. Hartstikke leuk', vindt hij. Binnenkort mogen ze hun spel presenteren bij Cordaid. Misschien dat het zelfs wel uitgebracht wordt. 'Dat zou natuurlijk ontzettend gaaf zijn', zegt Laurens. 'Het begon als schoolproject en eindigt misschien wel met het helpen van mensen.' Maar nu moeten ze zich eerst even concentreren op iets anders belangrijks. 'We hebben proefwerkweek.'

TWEDE PLAATS

In vluchtelingkampen is het leven grauw. Daarom bedachten Suzanne, Denise, Pleun en Stefan leertentdoeken: tenten waarop leerstof staat, zoals een landkaart, wiskunde of een vreemde taal. Zo wordt de boel opgefleurd én wordt kennis gedeeld. Hun idee eindigde op de tweede plaats.



© MARIETTE VERBERNE